



Folge dem **Pfad** von der mittelalterlichen Habsburg zurück in die heutige Zeit!
Unterwegs hast du einige **Rätselaufgaben** zu lösen. Am Schluss musst du alle eingekreisten Buchstaben in die richtige **Reihenfolge** bringen, damit du rausfindest, welch seltsame Tiere die Menschen im Mittelalter im **Wald** vermuteten!

Diese Tiere sind die

EINHOERNER

Lass die Falken los!

Geh auf **Wörterjagd** und finde die **zehn Wildtiere**, die du mit deinen Falken **jagen** könntest! Alle **übriggebliebenen** Buchstaben schreibst du auf die Linie n(starte oben links), die **eingekreisten** kommen in die Lösung!

DACHS

EULE

FUCHS

HASE

LUCHS

REIHER

SCHLANGE

WILDENTE

WOLF

ZIEGE



W + + + + R + S

I + + S + E C H

L U C H S H + C

D + + C L I + U

E + H A S E + F

N + N D U R + +

T G F L O W + +

E G E I Z + + +

NWSPAE

OYPVLA

POGNF

LRFX

Ein Blick zurück...

Stolz thront die **Habsburg** über dir. Aber wer hat eigentlich Burgen gebaut? Kna-cke den **Code** und du erfährst, welche **Handwerker** am Bau einer Burg betei-ligt waren. Kleiner Tipp: I steht für A und 26 für Z... Die **eingekreisten** Buch-
staben überträgst du in die **Lösung**!



19 20 5 9 14 13 5 20 26 5

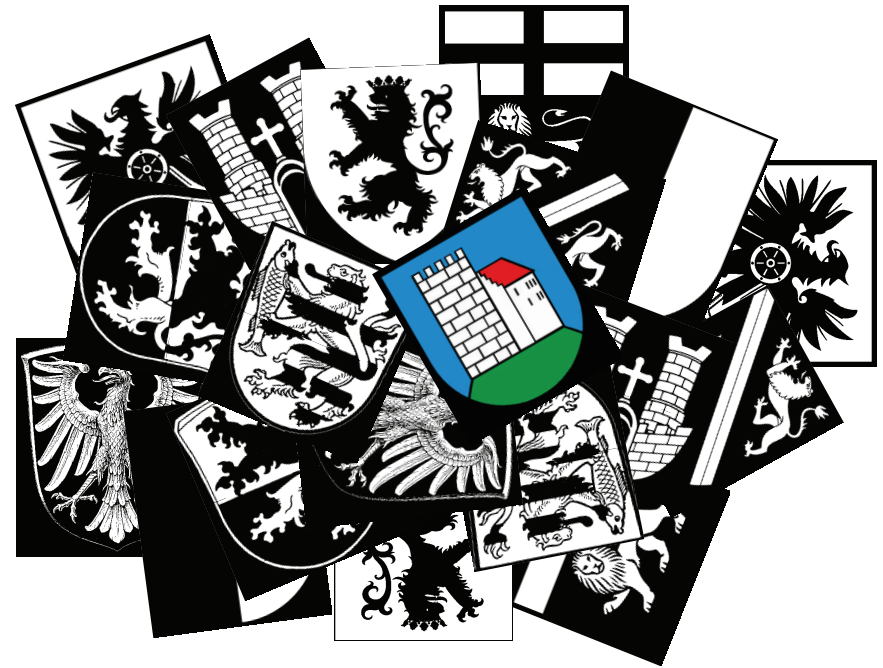
Steinmetze

26 9 13 13 5 18 12 5 21 20 5

Zimmerleute

13 1 21 18 5 18

Maurer



Das ist das Wappen der

Gemeinde Habsburg

Wappen-Salat

Hier hat wohl ein **Turnier** stattgefunden... Die Ritter haben ihre Schilder einfach auf einen **Haufen** hingeworfen. Ein Ritter bittet dich, seinen **Schild** zu finden. Der Schild mit seinem **Wappen** ist nur einmal vorhanden. Entdeckst du ihn? Schau dir das Bild darauf genau an: **Bestimmt** findest du heraus, um welches **Wappen** es sich **handelt**!