



Folge dem **Pfad** von der mittelalterlichen Habsburg zurück in die heutige Zeit! Unterwegs hast du einige **Rätselaufgaben** zu lösen. Am Schluss musst du alle eingekreisten Buchstaben in die richtige **Reihenfolge** bringen, damit du rausfindest, welche seltsame Tiere die Menschen im Mittelalter im **Wald** vermuteten!

Diese Tiere sind die

E _ _ _ _ _

Ö = OE

Lass die Falken los!

Geh auf **Wörterjagd** und finde die **zehn Wildtiere**, die du mit deinen Falken **jagen** könntest! Alle **übriggebliebenen Buchstaben** schreibst du auf die Linie n (starte oben links), die **eingekreisten** kommen in die Lösung!

- DACHS
- EULE
- FUCHS
- HASE
- LUCHS
- REIHER
- SCHLANGE
- WILDENTE
- WOLF
- ZIEGE



W	N	W	S	P	R	A	S
I	E	O	S	Y	E	C	H
L	U	C	H	S	H	P	C
D	V	L	C	L	I	A	U
E	P	H	A	S	E	O	F
N	O	N	D	U	R	G	N
T	G	F	L	O	W	F	L
E	G	E	I	Z	R	F	X

—	—	—	—	—	—	—	—	○
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	○	—	—	—	—	—
—	○	—	—	—	—	—	—	—

Ein Blick zurück...

Stolz thront die **Habsburg** über dir. Aber wer hat eigentlich Burgen gebaut? Kna-cke den **Code** und du erfährst, welche **Handwerker** am Bau einer Burg betei-ligt waren. Kleiner Tipp: I steht für A und 26 für Z... Die **eingekreisten** Buch-staben überträgst du in die **Lösung!**



19 20 5 9 14 13 5 20 26 5

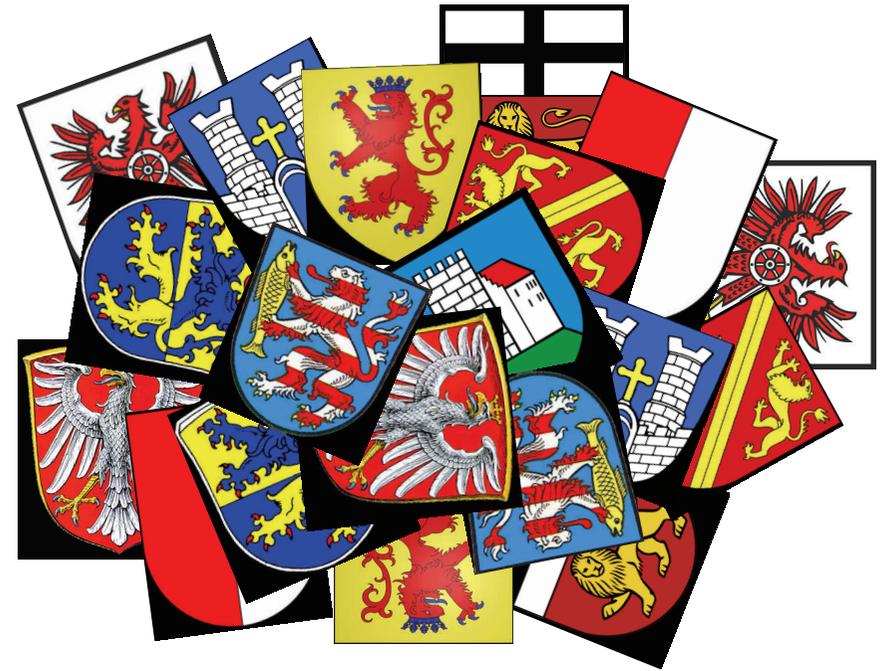
___ ___ ___ ___ ○ ___ ___ ___ ___

26 9 13 13 5 18 12 5 21 20 5

___ ○ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

13 1 21 18 5 18

___ ___ ___ ___ ___ ○



Das ist das Wappen der

G ○ mei ○ de ○ a _ _ s _ _ _ r _ _

Wappen-Salat

Hier hat wohl ein **Turnier** stattgefunden... Die Ritter haben ihre Schilder einfach auf einen **Haufen** hingeworfen. Ein Ritter bittet dich, seinen **Schild** zu finden. Der Schild mit seinem **Wappen** ist nur einmal vorhanden. Entdeckst du ihn? Schau dir das Bild darauf genau an: **Bestimmt** findest du heraus, um welches **Wappen** es sich **handelt!**